



LEGENDENZEILEN.LSP: Legendenzeilen kopieren oder löschen

Viele Zeichnungen werden durch Legenden erklärt. Bestehen diese aus mehreren Zeilen (beispielsweise aus Farbfeld und beschreibendem Text), ist es mühsam, eine weitere Zeile zwischen die bestehenden Zeilen einzufügen. Die Vorgehensweise wäre dann wie folgt: Die Legendenzeilen unterhalb der neu einzufügenden Zeilen sind so weit nach unten zu schieben, dass ausreichend Platz für die neuen Zeile vorhanden ist. Dann lassen sich die Objekte einer oder mehrerer beliebiger Zeilen in die entstandene Lücke kopieren. Die Objekte werden angepasst, etwa der beschreibende Text. Auch beim Löschen einer Zeile wird ähnlich gearbeitet. Die Objekte einer Zeile werden gelöscht, anschließend die darunter liegenden Zeilen so weit nach oben gerückt, dass sich die entstandene Lücke schließt.

Das Tool **LEGENDENZEILEN.LSP** unterstützt diese Arbeitsweise. Für eine Kopie werden Objekte von Zeilen ausgewählt und über zwei Punkte

wird die Verschiebung festgelegt. Optional lassen sich die Zeilen oberhalb oder unterhalb nachrücken, ebenfalls wieder über das Picken zweier Punkte. Anmerkung: Wer im BKS arbeitet, muss darauf achten, dass die XY-Ebenen-Ausrichtung der des WKS entspricht. Zudem muss die Draufsicht auf das aktuelle Koordinatensystem aktiviert sein.

Weil das Programm automatisch ermitteln soll, welche Legendeneobjekte oberhalb oder unterhalb von zu kopierenden oder zu löschenden Legendenzeilen liegen, sind zu Beginn alle Objekte der gesamten Legende auszuwählen. Möchte man zum Beispiel noch viele weitere Objekte auswählen, oder alle Objekte aus der Zeichnung, könnte das Programm zwar theoretisch noch korrekt funktionieren, wahrscheinlich gibt es dann aber unerwartete Ergebnisse. Jetzt wird per Option bestimmt, ob die Legendeneobjekte ober- oder un-

terhalb an die zu kopierenden oder zu löschenden Zeilen angepasst werden sollen. Dann kann man die Legendeneobjekte auswählen, die man kopieren oder löschen möchte.

Bei der Bestimmung der Basispunkte für die Kopie oder Verschiebung ist es sinnvoll, mit Objektfang zu arbeiten und die Punkte so zu wählen, dass zum Beispiel die Zeilenabstände der gesamten Legende gleichmäßig erhalten bleiben. Sollte das nicht funktionieren, kann man alternativ auch den Orthogonalmodus(F8) und die Längender Verschiebung als einzugebendes Maß verwenden.

Jörn Bosse/ra ◀

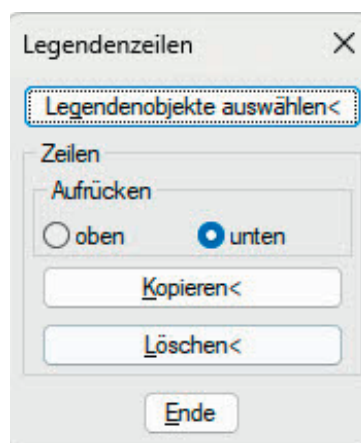
Programm: LEGENDENZEILEN.LSP

Funktion: Legendenzeilen kopieren oder löschen

Autor: Jörn Bosse

Lauffähig ab: AutoCAD 2021

Bezug: online



Legende		
	NUF 1 Wohnen und Aufenthalt	40.56m²
	NUF 2 Büroarbeit	269.76m²
	NUF 3 Produktion, Hand- und Maschinenarbeit, Forschung und Entwicklung	282.65m²
	NUF 4 Lagern, Verteilen und Verkaufen	51.93m²
	NUF 7 Sonstige Nutzungen	4.71m²
	TV Technikfläche	11.99m²
	VF Verkehrsfläche	219.18m²

Legende		
	NUF 1 Wohnen und Aufenthalt	40.56m²
	NUF 2 Büroarbeit	269.76m²
	NUF 3 Produktion, Hand- und Maschinenarbeit, Forschung und Entwicklung	282.65m²
	NUF 4 Lagern, Verteilen und Verkaufen	51.93m²
	NUF 7 Sonstige Nutzungen	4.71m²
	TV Technikfläche	11.99m²
	VF Verkehrsfläche	219.18m²

P1
P2

Legende		
	NUF 1 Wohnen und Aufenthalt	40.56m²
	NUF 2 Büroarbeit	269.76m²
	NUF 3 Produktion, Hand- und Maschinenarbeit, Forschung und Entwicklung	282.65m²
	NUF 4 Lagern, Verteilen und Verkaufen	51.93m²
	NUF 7 Sonstige Nutzungen	4.71m²
	TV Technikfläche	11.99m²
	VF Verkehrsfläche	219.18m²

Legende		
	NUF 1 Wohnen und Aufenthalt	40.56m²
	NUF 2 Büroarbeit	269.76m²
	NUF 3 Produktion, Hand- und Maschinenarbeit, Forschung und Entwicklung	282.65m²
	NUF 4 Lagern, Verteilen und Verkaufen	51.93m²
	NUF 7 Sonstige Nutzungen	4.71m²
	TV Technikfläche	11.99m²
	VF Verkehrsfläche	219.18m²